**Visão Geral**

A hierarquia de diretórios, na data de 29/04/2015 às 3:10, se dá da seguinte forma:

# Trunk

## Artefatos de Código Fonte

### 1.1 EveRemind

## Artefatos de Documentação

### 2.1 Processo Aplicado

#### 2.1.1 EveRemind

##### 2.1.1.1 1-Gerencia de Requisitos

##### 2.1.1.2 2-Gerencia de Projeto

##### 2.1.1.3 3-Arquitetura de Software

##### 2.1.1.4 4-Gerencia de Configuracao

##### 2.1.1.5 5-Manutencao de Software

##### 2.1.1.6 6-Verificacao e Validacao

##### 2.1.1.7 7-Reunioes de Projeto

### 2.2 Processo Genérico

#### 2.2.1 Gerencia de Requisitos

##### 2.2.1.1 Templates

#### 2.2.2 Gerencia de Projeto

##### 2.2.2.1 Templates

#### 2.2.3 Arquitetura de Software

##### 2.2.3.1 Templates

#### 2.2.4 Gerencia de Configuracao

##### 2.2.4.1 Templates

#### 2.2.5 Manutencao de Software

##### 2.2.5.1 Templates

#### 2.2.6 Verificacao e Validacao

##### 2.2.6.1 Templates

#### 2.2.7 Reunioes de Definicao do Processo

## Bibliografia Técnica

**Detalhamento**

Tendo em perspectiva a estruturação acima, a definição para cada nível é:

Trunk – Diretório raiz do repositório, cuja designação é P.I.-ES-UFG-2015-BIJLMMV.

1. Todos os artefatos que são fonte para a construção de produtos de software.
   1. Aglomerado dos artefatos fonte para o projeto “EveRemind” especificamente.
2. Todos os artefatos que são fonte para a especificação de produtos de software.
   1. Processo aplicado em contexto prático de projetos juntamente com todos os artefatos de especificação preenchidos em implementação de projetos.
      1. Reunião dos artefatos de especificação preenchidos para o projeto “EveRemind” especificamente.
         1. Reunião dos artefatos de especificação preenchidos para o projeto “EveRemind” relativos à área de processo Gerência de Requisitos.
         2. Reunião dos artefatos de especificação preenchidos para o projeto “EveRemind” relativos à área de processo Gerência de Projeto.
         3. Reunião dos artefatos de especificação preenchidos para o projeto “EveRemind” relativos à área de processo Arquitetura de Software.
         4. Reunião dos artefatos de especificação preenchidos para o projeto “EveRemind” relativos à área de processo Gerência de Configuração.
         5. Reunião dos artefatos de especificação preenchidos para o projeto “EveRemind” relativos à área de processo Manutenção de Software.
         6. Reunião dos artefatos de especificação preenchidos para o projeto “EveRemind” relativos à área de processo Verificação e Validação.
         7. Coletânea dos artefatos que documentam os dados relativos às reuniões da equipe no decorrer do projeto “EveRemind”.
   2. Processo genérico para aplicação em eventuais projetos juntamente com todos os artefatos de especificação genéricos relacionados.
      1. Agrupamento dos artefatos genéricos referentes à área de processo de Gerência de Requisitos.
         1. Agrupamento dos templates (modelos) de artefatos de entrada e saída utilizados pela Gerência de Requisitos.
      2. Agrupamento dos artefatos genéricos referentes à área de processo de Gerência de Projeto.
         1. Agrupamento dos templates (modelos) de artefatos de entrada e saída utilizados pela Gerência de Projeto.
      3. Agrupamento dos artefatos genéricos referentes à área de processo de Arquitetura de Software.
         1. Agrupamento dos templates (modelos) de artefatos de entrada e saída utilizados pela Arquitetura de Software.
      4. Agrupamento dos artefatos genéricos referentes à área de processo de Gerência de Configuração.
         1. Agrupamento dos templates (modelos) de artefatos de entrada e saída utilizados pela Gerência de Configuração.
      5. Agrupamento dos artefatos genéricos referentes à área de processo de Manutenção de Software.
         1. Agrupamento dos templates (modelos) de artefatos de entrada e saída utilizados pela Manutenção de Software.
      6. Agrupamento dos artefatos genéricos referentes à área de processo de Verificação e Validação.
         1. Agrupamento dos templates (modelos) de artefatos de entrada e saída utilizados pela Verificação e Validação.
      7. Coletânea dos artefatos que documentam os dados relativos às reuniões da equipe na definição do processo genérico de desenvolvimento de software.
3. Coleção de todas os guias, normas e especificações relevantes para o desenvolvimento das atividades de definição e implementação do processo.

**Observações Gerais**

1. Para classificar a ordem de exibição dos diretórios que representam as áreas de processo/desenvolvimento nos níveis 2.1 e 2.2, a designação dos mesmos possui a seguinte caraterística:
   1. Nível 1 – Gerência de Requisitos (1-Gerencia de Requisitos)
   2. Nível 2 – Gerência de Projeto (2-Gerencia de Projeto)
   3. Nível 3 – Arquitetura de Software (3-Arquitetura de Software)
   4. Nível 4 – Gerência de Configuração (4-Gerencia de Configuracao)
   5. Nível 5 – Manutenção de Software (5-Manutencao de Software)
   6. Nível 6 – Gerência de Projeto (6-Verificacao e Validacao)
   7. Nível 7 – Reuniões (7-Reunioes)